# Elektronik II Foliensatz 3: Simulation mit zeitveränderlichen Größen

G. Kemnitz

30. Mai 2017

# Inhaltsverzeichnis

1	$\mathbf{Sim}$	ulationsarten	1
<b>2</b>	Zeit	diskrete Simulation	<b>2</b>
	2.1	Geschaltete RC-Glieder	2
	2.2	Gatterschaltzeiten	4
	2.3	Kippstufen	6
	2.4	Sinussignale	9
	2.5	Testsignale	11
3	Free	quenzbereich	11
	3.1	Frequenzgang	12
	3.2	Laplace-Transformierte	14
	3.3	Verstärker	14
	3.4	Filter	19
4	Spe	ktralanalyse	23
	4.1	Fouriertransformation	24
	4.2	Klirrfaktor	27
5	Rau	ıschen	30
	5.1	Physikalische Ursachen	31
	5.2	Rauschquellen	32
	5.3	Rauschquellentransformation	33
	5.4	Rauschanalyse	33
	5.5	Verstärker	35
	5.6	SNR und Rauschzahl	36

# 1 Simulationsarten

## Simulation mit zeitveränderlichen Größen

Bei der Berücksichtigung zeitveränderlicher Spannungen und Ströme sind zusätzlich kapazitive Umladeströme und induzierte Spannungen zu berücksichtigen:

$$\underbrace{\begin{array}{c} u_{\mathrm{C}} \\ \hline \\ C \end{array}} \begin{array}{c} u_{\mathrm{C}} = C \cdot \frac{d u_{\mathrm{C}}}{d t} \\ \hline \\ u_{\mathrm{L}} = L \cdot \frac{d i_{\mathrm{L}}}{d t} \\ \hline \\ i_{\mathrm{L}} \end{array} \begin{array}{c} i_{\mathrm{L}} \\ \hline \\ i_{\mathrm{L}} \end{array}$$

Aus den Maschen- und Knotengleichungen werden große Differenzialgleichungen. Es gibt zwei Simulationsarten für diese DGL-Systeme:

 $\bullet$ zeitdiskret (Analyse<br/>art »trans«,  $\mathbf{TRANS}$  ition) und

• Frequenzbereich (Analyseart »ac«, Alternate Current).

Die zeitdiskrete Simulation ist auch für nichtlineare, die Simulation im Frequenzbereich nur für lineare Schaltungen geeignet.

Die Brücke zwischen beiden Simulationsarten bildet die Fourier-Transformation (Analyseart »four«). Sie berechnet die Spektren gemessener oder berechneter Signalverläufe. Die Ergebnisse müssen in Amplitude und Phase mit denen der »ac«-Simulation übereinstimmen.

Veränderungen des Spektrums durch nichtlineare Verzerrungen werden durch den Klirrfaktor beschrieben. Der Klirrfaktor lässt sich auch in der Analyseart »four« berechnen.

Elektronische Bauteile (Widerstände, pn-Übergänge) rauschen. Das Rauschen ist ein Störsignal, das dem Nutzsignal überlagert ist. Die Auswertbarkeit eines Signals verlangt einen hinreichend großen Signal-Rausch-Abstand (SNR). Rauschgrößen werden in der Analyseart »noise« berechnet.

# 2 Zeitdiskrete Simulation

## Zeitdiskrete Simulation

• C und L werden durch zeitveränderliche Quellen nachgebildet:

	Original	Ersatz
Kapazität	$\stackrel{\downarrow}{=} \overset{i_{\rm C}}{\downarrow} \overset{u_{\rm C}}{} u_{\rm C}$	$ \begin{array}{c} & \bullet \\ & \bullet $
Induktivität	$\begin{cases} i_{\rm L} \\ \downarrow \\ \downarrow \\ u_{\rm L} \end{cases}$	$u_{\mathrm{L}}\left(\begin{array}{c} \\ \\ \\ \end{array}\right)^{i_{\mathrm{L}}}(n+1) = i_{\mathrm{L}}(n) + \frac{\Delta t}{L} \cdot u_{\mathrm{L}}(n)$

• Berechnung von i und u in diskreten Zeitschritten:

```
Wiederhole für jeden Zeitschritt:
stationäre Schaltungsanalyse
Berechnen der Quellwerte für den Folgeschritt
```

• Auch für nichtlineare Schaltungen geeignet.

## 2.1 Geschaltete RC-Glieder

## Geschaltetes RC-Glieder

Geschaltete RC- und RL-Glieder dienten in Elektronik I zur Abschätzung des Zeitverhaltens geschalteter Systeme (Digitalschaltungen, Pulsweitenmodulation, ...).

Bei einem geschalteten RC-Glied streben Strom und Spannung mit der Zeitkonstanten  $\tau = RC$  und beim geschalteten RL-Glied mit der Zeitkonstanten  $\tau = \frac{L}{R}$  gegen ihren stationären Wert.



#### Zurückführung auf geschaltete RC- oder RL-Glieder

Schaltungen mit einer geschalteten Quelle und nur einer wesentlichen Kapazität oder Induktivität lassen sich auf das Modell eines geschalteten RC- bzw. RL-Glieds zurückführen.



Frage: Wie sieht das funktionsgleiche geschaltete RL-Glied aus?

Bereichsweise Annäherung durch eine RC-Glied



Konstruktion der Ersatzschaltung für Überschläge:

- Wegen  $R_2 \gg R_1$  kann die Diode näherungsweise als Unterbrechung betrachtet werden. Übrig bleibt ein RC-Glied mit  $\tau = R_1 \cdot C = 33 \,\mu$ s.
- Für negative  $u_{\rm R1} < -U_{\rm F}$  ist die Ausgangsspannung  $u_{\rm R1} U_{\rm F}$  und sonst null.



 $u_{\rm R1}$  hat nach dem Sprung als Anfangswert die Sprunghöhe (beim Ausschalten von  $u_{\rm e}$  negativ) und strebt gegen null. Die Ausgangsspannung müsste bei positiven Eingangssprüngen null bleiben und bei negativen müsste ein Nadelimpuls erscheinen.

## Simulation



Abweichend vom geschätzten Ausgabesignalverlauf gibt es auch bei der steigenden Flanke am Ausgang einen Nadelimpuls mit der Zeitkonstanten  $\tau_2 \approx 4 \,\mu s$ . Das Simulationsmodell der Diode hat offenbar im Sperrbereich eine Kapazität von:

$$C_{\rm D} \approx \frac{\tau_2}{R_2} = 4\,\mathrm{pF}$$

Überschläge vernachlässigen immer viele Details.

## 2.2 Gatterschaltzeiten

## **DT-Gatter**

Die drei einfachen Transistorinverter sind zu einem Ringinverter verschaltet. Die Periode des Ausgangssignals ist die Summe der drei Ein- und Ausschaltzeiten<sup>1</sup>.



Nimmt  $T_{\rm P}$  ab oder zu:

- wenn  $R_{\rm B}$  vergrößert wird?
- wenn  $U_{\rm V}$  erhöht wird?



Die Simulation zeigt das Gegenteil des erwarteten Verhaltens<sup>2</sup>:

- Verringerung  $R \to 33 \,\mathrm{k\Omega}$ : Verringerung von  $T_{\rm P} \to 2 \,\mu\mathrm{s}$
- Verringerung  $U_{\rm V} \rightarrow 2.5 \, {\rm V}$ : Vergrößerung von  $T_{\rm P} \rightarrow 4.5 \, \mu {\rm s}$
- Schottky-Diode zwischen Basis und Kollektor:  $T_{\rm P} \rightarrow 11,5\,\mu s$

#### Verzögerung eines CMOS-Inverters

Bei einem CMOS-Inverter wird die Lastkapazität  $C_{\rm L}$  beim Ausschalten über den NMOS-Transistor entladen und beim Einschalten über den PMOS-Transistor aufgeladen. Die Lastkapazität setzt sich zusammen aus den Kapazitäten der pn-Übergänge am Inverterausgang (Source-Bulk, Drain-Bulk) und den Gate-Kapazitäten an den Eingängen der Folgegatter.



Die Umladezeiten verhalten sich proportional zur Lastkapazität und umgekehrt proportional zu den Umladeströmen.

Die Umladeströme verhalten sich proportional zum Verhältnis aus Kanalbreite und Kanallänge:  $w_{\rm N/P} = b_{\rm N/P}/l_{\rm N/P}$ . Die Ein- und Ausschaltzeit wird folglich erheblich von der Geometrie abhängen. In der nachfolgenden Inverterkette haben die NMOS-Transistoren  $M_1$  und  $M_3$  die relative Breite 1,5 und  $M_5$  drei. Die PMOS-Transistoren sind wegen der nur halb so großen Ladungsträgerbeweglichkeit doppelt so breit gewählt.



Wie wirkt sich das auf die Schaltverzögerungen aus?

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Die Basisaufladung bei Übersteuerung scheint im Modell zu fehlen.



Parameter: l – Kanallänge; w – Kanalbreite; ad bzw. as – Fläche des Drain- bzw. Source-Gebiets; pd bzw. ps – Umfang des Drain- bzw. Source-Gebiets; Angaben in Metern bzw. Quadratmetern).



Die Verzögerung  $t_{d1}$  des ersten Inverters ist deutlich kürzer als  $t_{d2}$  des zweiten Inverters mit der doppelten Last und  $t_{d3}$  ist wieder kürzer, da ohne Last.

## 2.3 Kippstufen

## Astabiler Multivibrator

Alter Schaltungsklassiker:



Ohne  $C_1$  und  $C_2$  arbeiten beide Transistoren im Normalbereich. Ausgangsspannung  $\approx 1,31 \text{ V}$  (siehe nächste Folie). Eine fallende Flanke am Kondensatoreingang schaltet den nachfolgenden Transistor bis zum Umladen des Kondensators aus und eine steigende schaltet ihn voll ein.

## Ersatzschaltung ohne Kapazitäten



•  $U_{\rm ers}$  ist  $U_{\rm a1}$ , wenn kein Ausgangsstrom fließt, d.h. der berechnete Wert:

$$U_{\rm ers} = U_{\rm a1} \approx 1.3 \, {\rm V}$$

• Der Ersatzwiderstand der Ersatzschaltung ohne Quellen:

$$R_{\rm ers} = R_2 \parallel \frac{R_4}{1+\beta} \approx 286\,\Omega$$

Rechte Stufe als geschaltetes RC-Glied

Wenn Transistor  $Q_2$  einschaltet, schaltet  $Q_1$  für eine Zeit  $t_1$  aus.

## Umladen von C<sub>1</sub> beim Zurückschalten



- Beim Zurückschalten liefert  $C_1$  viel mehr Basisstrom als  $R_4$  im stationären Zustand. Transistor übersteuert:  $u_a \approx 0.2 \,\mathrm{V}$ .
- Umladung von  $C_2$ über  $R_1$ nach etwa $100\mu{\rm s}$ abgeschlossen. Stationärer Zustand $u_{\rm a}\approx 1,3\,{\rm V}.$

## Funktion der Gesamtschaltung



#### Schwellwertschalter mit Hysterese

In Elektronik I, F6, Abschn. 1.6 wurde ein RC-Oszillator mit einem Schwellwertschalter mit Hysterese konstruiert.



## Erweiterung zum Rechtecksignalgenerator



## 2.4 Sinussignale

Sinussignale



Invertierender Verstärker mit Verstärkung  $-R_2/R_1 = -10$  für niedrige Frequenzen. Im Bild bei 1 MHz ist die Verstärkung nur noch 8,15 und das Ausgangssignal gegenüber dem Eingabesignal um 120 ns verzögert. Bei einer Verringerung der Signalperiode auf die doppelte Verzögerung  $T_P \approx 240$  ns müsste aus der Rückkopplung eine Mittkopplung werden?



Bei 8 MHz sind Ein- und Ausgabesignal fast gleichphasig. Es kommt zu einer Mittkopplung. Die Verstärkung (Amplitude der Ausgangsspannung zur Amplitude der Differenzspannung) ist jedoch nur noch etwa eins. Wenn man  $R_2$  weglässt, ändert sich die Ausgangsspannung kaum.



Die 8 MHz sind offenbar etwa die Transitfrequenz  $f_{\rm T}$  des Operationsverstärkers, bei der die Verstärkung eins ist. Eine Verstärkung  $v_{u0} > 1$  ist nur für die Spektralanteile mit  $f < \frac{f_{\rm T}}{v_{u0}}$  erreichbar. Rückgekoppelte Verstärker, bei denen die Verstärkung bei einer Phasenverschiebung von 180° größer eins ist, wandeln sich in mitgekoppelte Verstärker um und schwingen.

## Verstärker mit RC-Phasenschieber am Ausgang



Jedes RC-Glied halbiert etwa das Ausgangssignal und verzögert es um  $\approx 45^{\circ}$ .

Bei Rückführung des Ausgangssignals  $a_4$  auf den Verstärkereingang und einer Erhöhung der Verstärkung auf > 16 sollte die Schaltung schwingen. Bei Rückkopplung von  $a_4$  auf den Eingang wird  $U_{a4}$  durch  $R_1$  noch etwas mehr gedämpft. Erforderliche Verstärkung  $R_2/R_1 \approx 22$ .



Genau genommen entsteht ein aufschwingendes Signal (Verstärkung mal Dämpfung > 1), das ab einer bestimmten Amplitude durch die Versorgungsspannung begrenzt wird.



Durch die Begrenzung wird das Sinussignal verzerrt. Ein guter Sinusgenerator regelt, wenn die gewünschte Amplitude erreicht ist, die Verstärkung zurück.

## 2.5 Testsignale

## Programmierung der Signalquellen

Außer Rechteck und Sinus können die Spannungs- und Stromquellen des Simulators weitere Signalformen bereitstellen.

- periodische Pulse mit einstellbarer  $\underbrace{}_{t}$  Einschalt-, Ausschalt-, Anstiegszeit, ...  $\underbrace{}_{t}$
- stückenweise lineare Verläufe mit Wert-Zeit-Punkten als Parameter
- Sinus mit einstellbarer Frequenz, Phasenverschiebung, Gleichanteil
- Sinus mit zeitlich veränderlicher Frequenz, ... (frequenzmoduliert)
- Exponential funktion



# 3 Frequenzbereich

#### Frequenzbereich

Im Frequenzbereich wird ein periodisches Zeitsignal durch eine Summe zeitabhängiger komplexer Exponentialfunktionen dargestellt:

$$x(t) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} \underline{X}_m \cdot e^{j \cdot m \cdot \omega_0 \cdot t}$$

Nach dem Überlagerungssatz ist bei einem linearen System die Systemantwort einer Summe von Eingabesignalen gleich der Summe der Systemantworten der Summanden und kann somit für jeden Spektralwert einzeln berechnet werden.

Für jeden Spektralanteil  $\underline{U} \cdot e^{j \cdot \omega \cdot t}$  bzw.  $\underline{I} \cdot e^{j \cdot \omega \cdot t}$  verhalten sich die komplexen Spannungen  $\underline{U}$  und Ströme  $\underline{I}$  auch an Kapazitäten und Induktivitäten zueinander proportional:

$$\frac{\underline{U}_{\mathrm{R}}}{\underline{I}_{\mathrm{R}}} = R \quad \frac{\underline{U}_{\mathrm{L}}}{\underline{I}_{\mathrm{L}}} = \underline{X}_{\mathrm{L}} = j\omega L; \quad \frac{\underline{U}_{\mathrm{C}}}{\underline{I}_{\mathrm{C}}} = \underline{X}_{\mathrm{C}} = \frac{1}{j\omega C}$$

Die Schaltungsanalyse im Frequenzbereich berechnet die frequenzabhängigen Amplituden und Phasen der komplexen Ströme und Spannungen als Funktion von der Frequenz.

Eine zeitdiskrete Simulation mit Kosinuseingabe berechnet Amplitude und Phase nur für eine Frequenz.

Gibt es imaginäre Ströme und Spannungen?

- In der Rechnung ja,
- in der Wirklichkeit nicht.

Ist das Widerspruch?

• Nein, ein physikalisch darstellbares Signal enthält zu jedem Spektralanteil den konjugiert komplexen Spektralanteil mit der negierten Frequenz. Gerechnet wird aber nur mit dem der positiven Frequenz.

## 3.1 Frequenzgang

## Frequenzgang

Der Frequenzgang ist der Zusammenhang zwischen Ein- und Ausgangssignal eines linearen zeitinvarianten<sup>3</sup> Systems.

- Amplitudenfrequenzgang: Verhälnis der Ausgangs- zur Eingangsamplitude in Abhängigkeit von der Frequenz.
- Phasenfrequenzgang: Verzögerung des Ausgabesignals im Verhältnis zur Signalperiode des Spektralanteils in Abhängigkeit von der Frequenz.

## Schaltungsanalyse im Frequenzbereich

Die Berechnung des Frequenzgangs erfolgt über Knoten- und Maschengleichungen mit den komplexen Strömen, Spannungen und Widerständen:

$$\underbrace{\underbrace{U}_{1}}_{U_{1}} \underbrace{\underbrace{I}_{1}}_{U_{1}} \underbrace{K_{1}}_{U_{3}} \underbrace{\underbrace{U}_{3}}_{U_{3}} \underbrace{I}_{3} \underbrace{K2}_{U_{5}} \underbrace{I}_{5} \\ \underbrace{\underbrace{X}_{1} = R_{1}}_{U_{1}} \underbrace{\underbrace{X}_{3} = R_{3} + \frac{1}{j\omega C_{3}}}_{U_{2}} \underbrace{\underbrace{X}_{5} = j\omega L_{3}}_{U_{3}} \underbrace{\underbrace{V}_{5}}_{U_{4}} \underbrace{\underbrace{X}_{5} = j\omega L_{3}}_{U_{4}} \underbrace{\underbrace{V}_{4}}_{U_{4}} \underbrace{\underbrace{M3}}_{U_{4}} \\ \underbrace{\underbrace{M1}}_{U_{2}} \underbrace{\underbrace{K}_{2} = 1}_{U_{2}} \underbrace{\underbrace{M2}}_{U_{2}} \underbrace{\underbrace{K}_{4} = R_{4}}_{U_{4}} \underbrace{\underbrace{M3}}_{U_{4}} \underbrace{\underbrace{M3}}_{U_{4}} \underbrace{\underbrace{M3}}_{U_{4}} \\ \underbrace{\underbrace{K}_{1} = R_{1}}_{U_{2}} \underbrace{\underbrace{K}_{2} = 1}_{U_{2}} \underbrace{\underbrace{K}_{2} = 1}_{U_{4}} \underbrace{\underbrace{K}_{3}}_{U_{4}} \underbrace{\underbrace{K}_{4}}_{U_{4}} \underbrace{K}_{4} \underbrace{$$

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Zeitinvariant bedeutet, das sich das Systemverhalten nicht mit der Zeit ändert, d.h. dasselbe Eingabesignal zu einem anderen Zeitpunkt führt zeitversetzt zum selben Ausgabesignal.

Die Auflösung des Gleichungssystems nach einem Frequenzgang ist eine gebrochene Funktion mit einem Zähler- und einem Nennerpolynom mit  $j\omega$  als Argument:

$$\underline{X} = \frac{\underline{U}}{\underline{I}} = \frac{a_0 + a_1 \cdot j\omega + \ldots + a_Z \cdot (j\omega)^Z}{b_0 + b_1 \cdot j\omega + \ldots + b_N \cdot (j\omega)^N}$$

(Z - Grad des Zählerpolynoms; N - Grad des Nennerpolynoms).

## **Bode-Diagramm**

Doppellogarithmische Darstellung des Amplitudenfrequenzgangs und einfachlogarithmische Darstellung des Phasenfrequenzgangs.



## Dezibel

Dezibel ist eine logarithmische Angabe für Amplitudenverhältnisse:

$$d = 20 \cdot \log_{10}(w); \quad w = 10^{\frac{a}{20}}$$

Wertangabe $(w)$	0,01	0,1	1	10	100
Dezibelangabe $(d)$	-40 dB	-20 dB	0 dB	20 dB	40 dB

## ${\bf Frequenzg ang absch \" at zung}$

$$\underline{U}_a = \frac{j\omega RC \cdot 1 V}{1 + 3 \cdot j\omega RC - (\omega RC)^2} \quad \text{mit} \quad R \cdot C = 22 \,\text{nF} \cdot 10 \,\text{k}\Omega = 220 \,\mu\text{s}$$

$$= 1 \,\text{V} \cdot \frac{\frac{j \cdot f}{723 \,\text{Hz}}}{1 + \frac{j \cdot 3 \cdot f}{723 \,\text{Hz}} - \left(\frac{f}{723 \,\text{Hz}}\right)^2}$$



## 3.2 Laplace-Transformierte

## Laplace-Transformierte, Pol-Nullstellen-Diagramm

Ersatz des Frequenzparameters  $j\omega$  durch einen komplexen Frequenzparameter  $s = \alpha + j\omega$ . Laplace-Transformierte sind gebrochenrationale Funktionen bezüglich s:

$$\underline{X} = \frac{a_0 + a_1 \cdot s + \ldots + a_Z \cdot s^Z}{b_0 + b_1 \cdot s + \ldots + b_N \cdot s^N} = \frac{a_0}{b_0} \cdot \frac{\left(1 - \frac{s}{q_1}\right) \cdot \ldots \cdot \left(1 - \frac{s}{q_Z}\right)}{\left(1 - \frac{s}{p_1}\right) \cdot \ldots \cdot \left(1 - \frac{s}{p_N}\right)}$$

Bis auf einen Skalierungsfaktor eindeutig durch ihre Pole  $p_i$  und Nullstellen  $q_i$  beschreibbar.



Aus den Abständen und Winkeln der Pole und Nullstellen zu einer Frequenz auf der Frequenzachse lassen sich Betrag und Phase abschätzen.

Konjugiert komplexe Pole in der rechten Halbebene zeigen Einschwingvorgänge und in der linken Halbebene abschwingende Vorgänge. Systeme mit Einschwingvorgängen sind instabil (schwingen von selbst). Signalverarbeitende Systeme dürfen nur Pole auf der linken Halbebene haben.

Der Frequenzgang gesteuerter Quellen kann direkt als Laplace-Transformierte einprogrammiert werden:

$$\underline{U}_{a} = \frac{j\omega \cdot 0.22 \operatorname{ms} \cdot 1 \operatorname{V}}{1 + j\omega \cdot 0.66 \operatorname{ms} + (j\omega \cdot 0.22 \operatorname{ms})^{2}} \Rightarrow \frac{s \cdot 0.22 \operatorname{ms} \cdot 1 \operatorname{V}}{1 + s \cdot 0.66 \operatorname{ms} + (s \cdot 0.22 \operatorname{ms})^{2}}$$

#### 3.3 Verstärker

Frequenzgang von Verstärkern



Ein Verstärker ohne induktive und kapazitive Beschaltung hat von f = 0 bis nahe an die Übergangsfrequenz  $f_0$  eine betragsmäßig nahezu konstante Verstärkung |A|. Die Übergangsfrequenz ist die, bei der |A| auf  $1/\sqrt{2}$  abgefallen ist<sup>4</sup> und gleichzeitig die Bandbreite B. Weitere Frequenzganganpassung / Bandbreitereduzierung durch externe L- und C-Beschaltung.

#### Rückgekoppelter Operationsverstärker

Frequenzgang ohne Rückkopplung:

$$\underline{v}_0 = \frac{\underline{U}_{\rm a}}{\underline{U}_{\rm Diff}} \approx -j \cdot \frac{f_{\rm T}}{f}$$



 $(f_{\rm T} - {\rm Transit frequenz})$ . Frequenzgang mit Rückkopplung:

$$\underline{U}_{\rm a} = \frac{\underline{U}_{\rm e}}{\frac{1}{\underline{v}_0} + \frac{R_1}{R_1 + R_2}} = \frac{v_{\rm u0} \cdot \underline{U}_{\rm e}}{1 + j \cdot \frac{f}{f_{\rm v0}}} \quad {\rm mit} \ v_{\rm u0} = \frac{R_1 + R_2}{R_1}, \ f_{\rm v0} = \frac{f_{\rm T}}{v_{\rm u0}}$$

Rückkopplung mindert die Verstärkung und erhöht die Übergangsfrequenz. Verstärkungs-Bandbreite-Produkt für Verstärker ohne L- und C-Beschaltung:

 $B \cdot v \approx f_{\rm T}$ 

 $(B - Bandbreite; v - Verstärkung; f_T - Transitfrequenz).$ 

Beispielsimulation:



## Frequenzgang von Transistorverstärkern

Frequenzgang der Stromverstärkung:

$$\underline{\beta} = \beta_0 \cdot \frac{1}{1 + j \cdot \frac{f}{f_0}}$$

 $\beta_0 - \operatorname{Grundverst} \ddot{\operatorname{arkung}}$ 

 $f_0$  – Übergangsfrequenz



<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Realteil gleich Imaginärteil.

Für hohe Frequenzen  $f \gg f_0$  gilt wie beim Operationsverstärker:

$$\underline{\beta} \approx \beta_0 \cdot \frac{1}{j \cdot \frac{f}{f_0}} = -j \cdot \frac{\beta_0 \cdot f_0}{f} = -j \cdot \frac{f_{\mathrm{T}}}{f}$$

 $f_{\rm T} = \beta_0 \cdot f_0$  – Transit<br/>frequenz, Frequenz für  $\underline{\beta} = -j$ .

## Emitterschaltung mit Stromgegenkopplung

Emitterschaltung mit Stromgegenkopplung über  $R_{\rm E}$  und einer Signalquelle mit Quellenwiderstand  $R_{\rm Q}$ .



Aus der Ersatzschaltung für  $f \neq 0$  berechnet sich der Frequenzgang.

Einsetzen des Frequenzgangs der Stromverstärkung:

$$\frac{1}{\underline{\beta}} = \frac{1}{\beta_0} + \frac{j \cdot f}{f_{\mathrm{T}}}$$

$$\underline{U}_{a} = -\frac{R_{C} \cdot \underline{U}_{e}}{\left(R_{Q} + R_{E}\right) \cdot \left(\frac{1}{\beta_{0}} + \frac{j \cdot f}{f_{T}}\right) + R_{E}} = \frac{v_{V0} \cdot \underline{U}_{e}}{1 + \frac{j \cdot f}{f_{V0}}}$$
(1)

Für niedrige Frequenzen beträgt die Verstärkung:

$$v_{\rm V0} = -\frac{R_{\rm C}}{(R_{\rm Q} + R_{\rm E}) \cdot \frac{1}{\beta_0} + R_{\rm E}} \approx -\frac{R_{\rm C}}{R_{\rm E}}$$

Die Übergangsfrequenz der Spannungsverstärkung  $f_{V0}$  (Realteil gleich Imaginärteil):

$$(R_{\rm Q} + R_{\rm E}) \cdot \frac{f_{\rm V0}}{f_{\rm T}} = R_{\rm E} + \frac{R_{\rm Q} + R_{\rm E}}{\beta_0}$$
$$f_{\rm V0} = f_{\rm T} \cdot \frac{\frac{R_{\rm Q} + R_{\rm E}}{\beta_0} + R_{\rm E}}{(R_{\rm Q} + R_{\rm E})} \approx f_{\rm T} \cdot \frac{R_{\rm E}}{R_{\rm Q} + R_{\rm E}}$$

Sonderfall kleiner Quellenwiderstand  $R_{\rm Q} \ll R_{\rm E}$ :

$$f_{\rm V0} \approx f_{\rm T}$$

Maximal Transitfrequenz der Stromverstärkung. Abnahme mit  $R_{\rm Q}$ .

Simulation: DC-Analyse zur Arbeitspunktfestlegung



Für  $R_{\rm Q}$  im gesamten variierten Bereich von 100  $\Omega$  bis 3,3 k $\Omega$  ist  $U_{\rm e} = 1,4$  V ein guter Arbeitspunkt.



Die Verstärkung für niedrige Frequenzen ist wie vorhergesagt  $-\frac{R_{\rm C}}{R_{\rm E}} = \frac{1 \, \mathrm{k}\Omega}{330 \, \Omega} = 3 \approx 9.5 \, \mathrm{dB}$ . Erwartete Übergangsfrequenz  $(f_{\rm T} - \mathrm{Transitfrequenz} \, \mathrm{der} \, \mathrm{Stromverstärkung})$ :

$R_{ m Q}$	$100 \ \Omega$	$330\Omega$	$1 \mathrm{k}\Omega$	$3,3~\mathrm{k}\Omega$
$f_{\rm V0} \approx f_{\rm T} \cdot \frac{R_{\rm E}}{R_{\rm Q} + R_{\rm E}}$	$0,77 \cdot f_{\mathrm{T}}$	$0,5 \cdot f_{\mathrm{T}}$	$0,25 \cdot f_{\rm T}$	$0,09 \cdot f_{\mathrm{T}}$

## Basisschaltung

Basis an Masse. Signaleinspeisung am Emitter. Die Übergangsfrequenz der Spannungsverstärkung ist etwa die Transitfrequenz der Stromverstärkung:



$$\begin{split} \underline{I}_{\rm E} &= -\frac{\underline{U}_{\rm e}}{R_{\rm E}} \\ \underline{U}_{\rm e} \left( \underbrace{ \begin{array}{c} & & \\ & & \\ \end{array} \right) \underbrace{\underline{U}_{\rm e}} \left( \underbrace{ \begin{array}{c} & & \\ & & \\ \end{array} \right) \underbrace{\underline{U}_{\rm e}} \end{array} \right) \underbrace{\underline{U}_{\rm a}} \\ \underline{U}_{\rm a} &= -\frac{\underline{\beta} \cdot R_{\rm C} \cdot \underline{I}_{\rm E}}{1 + \underline{\beta}} = \frac{R_{\rm C} \cdot \underline{U}_{\rm e}}{R_{\rm E} \cdot \left(1 + \frac{1}{\underline{\beta}}\right)} \\ \underline{U}_{\rm a} &= -\frac{R_{\rm C} \cdot \underline{U}_{\rm e}}{R_{\rm E} \cdot \left(1 + \frac{1}{\beta_0} + \frac{j \cdot f}{f_{\rm T}}\right)} \approx \frac{R_{\rm C} \cdot \underline{U}_{\rm e}}{R_{\rm E} \cdot \left(1 + \frac{j \cdot f}{f_{\rm T}}\right)} = \frac{v_{\rm U0} \cdot \underline{U}_{\rm e}}{1 + \frac{j \cdot f}{f_{\rm V0}}} \end{split}$$

Die Verstärkung für niedrige Frequenzen:

$$v_{\rm V0} \approx R_{\rm C}/R_{\rm F}$$

Übergangsfrequenz der Spannungsverstärkung:

$$f_{\rm V0} = \left(1 + \frac{1}{\beta_0}\right) \cdot f_{\rm T} \approx f_{\rm T}$$

## DC-Analyse zur Arbeitspunktfestlegung



Ein guter Arbeitspunkt ist  $U_{\rm e} = -1.6$  V.

## AC-Analyse



Der Betrag der Verstärkung ist wie bei der Emitterschaltung ca. 9 dB. Die Übergangsfrequenz der Schaltung und die Transitfrequenz des Transistors liegt bei etwa 80...90 MHz.

#### 3.4 Filter

## Filter

Filter sind Schaltungen zur Einstellung eines gewollten Phasen- und Amplitudenfrequenzgangs. Wichtige Filterarten:



Tiefpässe dienen z.B. als Antialiasing-Filter<sup>5</sup> vor der Abtastung, Bandpässe zur Sendertrennung beim Rundfunk- und Fernsehempfang. Entwurf im Laplace-Raum (»s« statt » $j\omega$ «).

## Entwurf von Tiefpässen

Ein Tiefpass hat im Laplace-Raum die Übertragungsfunktion:

$$A\left(s_{\mathrm{n}}\right) = \begin{cases} \frac{A_{0}}{\left(1+a_{0}\cdot s_{\mathrm{n}}\right)\cdot\prod_{i=1}^{\frac{N}{2}}\left(1+a_{i}\cdot s_{\mathrm{n}}+b_{i}\cdot s_{\mathrm{n}}^{2}\right)} & \text{für ungerade } N\\ \frac{A_{0}}{\prod_{i=1}^{\frac{N}{2}}\left(1+a_{i}\cdot s_{\mathrm{n}}+b_{i}\cdot s_{\mathrm{n}}^{2}\right)} & \text{für gerade } N \end{cases}$$

 $(N - \text{Filtergrad}; a_0, a_i, b_i - \text{Filterkoeffizienten}; s_n = \frac{s}{\omega_0} - \text{normierte Frequenzvariable}).$ Der einfachste Tiefpass: RC-Glied mit  $s_n = j\omega RC$ .

Bei geforderter Mindestdämpfung im Sperrband von 40 dB ist die Anfangsfrequenz des Sperrbands 100mal so groß wie die obere Frequenz des Durchlassbands. Zur Digitalisierung müsste die Abtastfrequenz  $200 \cdot f_0$  sein. Abstandsverringerung durch Erhöhung der Filterordnung N. Verkettung von zwei RC-Gliedern.



<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Beseitigung von Spektralanteilen größer der halben Abtastfrequenz.

 $\frac{1}{1+s_n}$ 

## Konjugiert komplexe Pole

Tiefpass 2. Ordnung mit konjugiert komplexen Polen:



$$\frac{\underline{U}_{\mathbf{a}}}{\underline{U}_{\mathbf{e}}} = \frac{\frac{1}{j \cdot \omega \cdot C}}{R + j \cdot \omega \cdot L + \frac{1}{j \cdot \omega \cdot C}} = \frac{1}{1 + \frac{j \cdot \omega}{Q \cdot \omega_0} - \left(\frac{\omega}{\omega_0}\right)^2}$$

Laplace normiert:

$$\frac{\underline{U}_{a}}{\underline{U}_{e}} = \frac{1}{1 + a \cdot s_{n} + b \cdot s_{n}^{2}} \quad \text{mit } a = \frac{1}{Q}; \ b = 1; \ s_{n} = \frac{j \cdot \omega}{\omega_{0}}$$

Pole:

$$p_{1/2} = -\frac{1}{2 \cdot Q} \pm \sqrt{\frac{1}{4 \cdot Q^2} - 1}$$

Verkettung von Filtern mit konjugiert komplexen Polen<sup>6</sup>:



#### Standard-Tiefpassentwürfe

$$A\left(s_{\mathrm{n}}\right) = \begin{cases} \frac{A_{0}}{\left(1+a_{0}\cdot s_{\mathrm{n}}\right)\cdot\prod_{i=1}^{\frac{N-1}{2}}\left(1+a_{i}\cdot s_{\mathrm{n}}+b_{i}\cdot s_{\mathrm{n}}^{2}\right)} & \text{für ungerade } N\\ \frac{A_{0}}{\prod_{i=1}^{\frac{N}{2}}\left(1+a_{i}\cdot s_{\mathrm{n}}+b_{i}\cdot s_{\mathrm{n}}^{2}\right)} & \text{für gerade } N \end{cases}$$

 $(N - \text{Filtergrad}; a_0, a_i, b_i - \text{Filterkoeffizienten}; s_n - \text{normierte Frequenzvariable})$ . Für die Filterkoeffizienten  $a_0, a_i, b_i$  gibt es Tabellen. Der Filtertyp (Potenz-, Tschebyscheff-, ...) beschreibt die Form des Übergangs vom Sperr- zum Durchlassband. Cauer-Filter haben den steilsten Übergang und die größte Verzerrung<sup>7</sup>. Besselfilter haben im Durchlassbereich eine nahezu konstante Verzögerung (Gruppenlaufzeit), d.h. sie verzerren kaum. Dafür ist für denselben Abstand zwischen Durchlass- und Sperrband ein höherer Filtergrad erforderlich.

## **Bessel-Filter**

Besselfilter haben konjugiert-komplexe Mehrfachpole:

$$A\left(s_{\mathrm{n}}\right) = \begin{cases} \frac{A_{0}}{\left(1+a_{0}\cdot s_{\mathrm{n}}\right)\cdot\left(1+a\cdot s_{\mathrm{n}}+b\cdot s_{\mathrm{n}}^{2}\right)^{\frac{N-1}{2}}} & \text{für ungerade } N\\ \frac{A_{0}}{\left(1+a\cdot s_{\mathrm{n}}+b\cdot s_{\mathrm{n}}^{2}\right)^{\frac{N}{2}}} & \text{für gerade } N \end{cases}$$

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Verkettung bedeutet Addition der logarithmischen Beträge.

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> Frequenzabhängige Unterschiede der Dämpfung und Verzögerung im Durchlassbereich.

	Filtergrad ungerade					iltergrad	grade
n	$a_0$	a	b		n	a	b
1	1,0000	-	-		2	1,2872	0,4140
3	0,5098	1,0197	0,2599		4	0,8700	$0,\!1892$
5	0,3856	0,7712	0,1487		6	0,6999	0,1225
7	0,3226	$0,\!6453$	0,1401		8	$0,\!6017$	0,0905
9	0,2829	0,5659	0,0801		10	0,5358	0,0718

 $(N - \text{Filtergrad}; a_0, a_i, b_i - \text{Filterkoeffizienten})$ . Die verketteten Tiefpässe zweiter Ordnung sind identisch, d.h. im Gegensatz zu den anderen Filtertypen braucht man nur einen Tiefpass 2. Ordnung zu entwerfen und verkettet davon mehrere.

## Simulation eines Besselfilters 6. Ordnung



Das Durchlassband endet bei 10 kHz und das Sperrband fängt bei 50 kHz an.

#### Entwurf als RLC-Filter

$$\underbrace{U_{e}}_{le} \underbrace{I = 0}_{le} \underbrace{V = 1}_{le} \underbrace{R}_{le} \underbrace{L}_{le} \underbrace{I = 0}_{le} \underbrace{V = 1}_{le} \underbrace{L}_{le} \underbrace{I}_{le} \underbrace{I}_{le} \underbrace{L}_{le} \underbrace{I}_{le} \underbrace{V = 1}_{le} \underbrace{L}_{le} \underbrace{I}_{le} \underbrace{V = 1}_{le} \underbrace{L}_{le} \underbrace{I}_{le} \underbrace{V = 1}_{le} \underbrace{L}_{le} \underbrace{V = 1}_{le} \underbrace{V = 1}_{le} \underbrace{L}_{le} \underbrace{V = 1}_{le} \underbrace{V = 1}_{V$$

Restliche Berechnung über Koeffizientenvergleich:

$$s_{\rm n} = \frac{j\omega}{2\pi \cdot 10 \,\text{kHz}}$$
$$0,1225 \cdot \left(\frac{j\omega}{2\pi \cdot 10 \,\text{kHz}}\right)^2 = -\omega^2 LC \quad C = \frac{31,03 \,\mu\text{s}^2}{L}$$
$$\frac{0,6999 \cdot j\omega}{2\pi \cdot 10 \,\text{kHz}} = j\omega RC; \quad R = \frac{11,139 \,\mu\text{s}}{C}$$

Beispielwerte:  $L = 100 \,\mu\text{H}, \, C = 310,30 \,\text{nF}$  und  $R = 35,90 \,\Omega$ 

#### Simulation





Die Funktionen R(), C() und L() erzeugen Zufallswerte im Bereich  $\pm 5\%$  vom Nennwert. Die Step-Anweisung wiederholt die Simulation 100 mal.

#### Entwurf mit Operationsverstärkern



K :	$\underline{I}_1 - \underline{I}_2 + \underline{I}_3$	=	0
M1 :	$R_1 \cdot \underline{I}_1 + \left(R_2 + \frac{1}{j \cdot \omega \cdot C_2}\right) \cdot \underline{I}_2$	=	$\underline{U}_{e}$
M2:	$-\frac{1}{i\cdot\omega\cdot C_2}\cdot \underline{I}_2 + \underline{U}_a$	=	0
M3 :	$-R_2 \cdot \underline{I}_2 - \frac{1}{j \cdot \omega \cdot C_3} \cdot \underline{I}_3$	=	0

Auflösen nach  $\underline{U}_{a} = f(\underline{U}_{e})$  durch eliminieren der 3 unbekannten Ströme:

$$\frac{\underline{U}_{\mathbf{a}}}{\underline{U}_{\mathbf{e}}} = \frac{1}{1 + j\omega \cdot C_2 \cdot (R_1 + R_2) - \omega^2 \cdot R_1 \cdot R_2 \cdot C_2 \cdot C_3} = \frac{1}{1 + a_i \cdot s_n + b_i \cdot s_n^2}$$

Unter Vorgabe von  $C_1$  und  $C_2$  betragen die Widerstände:

$$R_{1/2} = \frac{a \cdot C_2 \mp \sqrt{a^2 \cdot C_2^2 - 4 \cdot b \cdot C_1 C_2}}{4\pi \cdot f_0 \cdot C_1 C_2}$$

Damit der Wert unter der Wurzel positiv ist:

$$\frac{C_2}{C_1} \ge \frac{4 \cdot b}{a^2} = \frac{4 \cdot 0,1225}{0,6999^2} = 1 \implies C_2 = C_1 = C$$

Mit den Bessel-Koeffizienten wird der Ausdruck unter der Wurzel genau für  $C_2 = C_1 = C$  null. Damit werden auch beide Widerstände gleich:

$$R_1 = R_2 = \frac{a}{4 \cdot \pi \cdot 10 \,\text{kHz} \cdot C} = \frac{0,6999}{4 \cdot \pi \cdot 10 \,\text{kHz} \cdot C} = \frac{5,5696 \,\mu\text{s}}{C}$$

Beispielwerte:  $C = C_1 = C_2 = 1 \text{ nF}$  und  $R = R_1 = R_2 = 5,5696 \text{ k}\Omega$ .





Die rückgekoppelten Operationsverstärker sind durch gesteuerte Spannungsquellen mit Verstärkung eins ersetzt.

## Hochpass und Bandpass

Tiefpass-Hochpass-Transformation: Ersatz  $s_n \mapsto 1/s_n$ . Als Beispiel unser Besselfilter 6. Ordnung:

$$A_{\rm TP}(s_{\rm n}) = \frac{1}{(1+0.6999 \cdot s_{\rm n}+0.1225 \cdot s_{\rm n}^2)^3}$$

Korrespondierender Hochpass:

$$A_{\rm HP}\left(s_{\rm n}\right) = \frac{1}{\left(1 + 0.6999 \cdot \frac{1}{s_{\rm n}} + 0.1225 \cdot \frac{1}{s_{\rm n}^2}\right)^3}$$

Tiefpass-Bandpass-Transformation: Ersatz  $s_n \mapsto \frac{1}{\Delta \omega_n} \cdot \left(s_n + \frac{1}{s_n}\right) (\Delta \omega_n - \text{ relative Breite des Durchlass$  $bands. Als Beispiel unser Besselfilter 6. Ordnung mit einer relativen Bandbreite <math>\Delta \omega_n = 1$ :

$$A_{\rm BP}\left(s_{\rm n}\right) = \frac{1}{\left(1 + \frac{0.6999}{\Delta\omega_{\rm n}} \cdot \left(s_{\rm n} + \frac{1}{s_{\rm n}}\right) + \frac{1.225}{\Delta\omega_{\rm n}^2} \cdot \left(s_{\rm n} + \frac{1}{s_{\rm n}}\right)^2\right)^3}$$

Simulation von Tief-, Hoch- und Bandpass



# 4 Spektralanalyse

## Das Spektrum eines Signals

Im Frequenzbereich wird ein periodisches Zeitsignal durch eine Summe zeitabhängiger komplexer Exponentialfunktionen dargestellt:

$$x(t) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} \underline{X}_m \cdot e^{j \cdot m \cdot \omega_0 \cdot t}$$

Die Spektralwerte  $\underline{X}_m \neq 0$  bilden das Spektrum. Sie haben je eine Amplitude und eine Phase. Berechnung durch Fouriertransformation.

Weitere im Abschnitt untersuchte Fragestellungen:

- Die Ausgabe eines linearen Systems hat nur Spektralwerte  $\neq 0$  für Frequenzen, die im Eingabespektrum enthalten sind.
- Wie ist das bei nichtlinearen Systmen?

## 4.1 Fouriertransformation

## Fouriertransformation



Berechnung von N Spektralwerten aus N äquidistanten Abtastpunkten eines bandbegrenzten Signals. Abtasttheorem:

$$X_m = 0 \text{ für } f_m \ge f_{\max} = \frac{N}{2 \cdot T_P}$$

$$|X|^{\uparrow} \underbrace{|1| |X| \ge 0}_{0 \quad f_{\max}} |X| = 0$$

 $(T_{\rm P} - {\rm Signal periode}).$ 

Die Spektrakwerte ergeben sich aus den Abtastwerten über ein lineares Gleichungssystem:

$$\begin{pmatrix} \underline{X}\left(-\frac{N}{2}\right)\\ \underline{X}\left(-\frac{N}{2}+1\right)\\ \vdots\\ \underline{X}\left(\frac{N}{2}-1\right) \end{pmatrix} = \mathbf{Q}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} x\left(0\right)\\ x\left(1\right)\\ \vdots\\ x\left(N-1\right) \end{pmatrix}$$

 $Q^{-1} - N \times N$ -Matrix mit den komplexen Koeffizienten:

$$q_{mn} = \frac{1}{N} \cdot e^{-j \cdot \frac{2 \cdot \pi \cdot m \cdot n}{N}}$$

Praktische Berechnung mit der FFT (**F**ast Fourier Transformation), die durch geschickes Ausklammern nur  $N \cdot \log(N)$  statt  $N \cdot N$  komplexe Multiplikationen erfordert.

## Spektrum aufgezeichneter Zeitfolgen mit LTSpice

Das Spektrum kann für jedes bei der Simulation aufgezeichnete Signal berechnet und angezeigt werden. Menü: »view«, »fft«, Signalauswahl, im Beispiel V(a):



Angezeigt wird der Betrag der Spektralwerte für positive Frequenzen.

Das Beispielsignal

$$V(a) = 1 V \cdot \sin\left(\frac{2\pi \cdot f}{1 \, \text{kHz}}\right)$$

sollte nur für |f| = 1 kHz einen Spektralwerte  $\neq 0$  enthalten. Ursache weiterer Werte  $\neq 0$  sind numerische Fehler, reduzierbar mit<sup>8</sup>:

## .plotwinsize=0



## Spektrum eines Rechtecksignal

• Ein symmetrisches Rechtecksignal hat die Fourie-Reihe (vergl. Elektronik I, Foliensatz 7):

$$f_M(a) = \frac{4}{\pi} \cdot \sum_{m=0}^{M} \sin\left(\frac{\pi \cdot m}{2}\right) \cdot \frac{\cos\left(m \cdot a\right)}{m}$$

• Annäherung bis zur 9-fachen Frequenz:



$$f_{9}(a) = \frac{4}{\pi} \cdot \left( \cos\left(a\right) - \frac{\cos\left(3 \cdot a\right)}{3} + \frac{\cos\left(5 \cdot a\right)}{5} - \frac{\cos\left(7 \cdot a\right)}{7} + \frac{\cos\left(9 \cdot a\right)}{9} \right)$$

• Nur Spektralwerte für ungeradzahlige Vielfache der Grundfrequenz.

#### **Bestimmung durch Simulation**



 $^8\,{\rm Deaktiviert}$ die Datenkompression für aufgezeichnete Signalverläufe. In  ${\rm ltspice/distortion-measurements-with-ltspice.html}$ 

http://www.audio-perfection.com/spice-

- Theoretisch nur Spektralwerte für ungeradzahlige Vielfache der Grundfrequenz (Oberwellen) von 1 kHz.
- Geringe Spektralwerte geradzahliger Oberwellen durch Differenz zwischen Ein- und Ausschaltzeit.
- Spektralwerte  $< -80 \,\mathrm{dB}$  durch numerische Fehler.
- Zusätzlich Berechnung der Phase mit ».four 1kH 10 V(a)«.

Mit der zusätzlichen Spice-Anweisung

.four 1kHz 10 V(a)

werden die Spektralwerte, im Beispiel für die 1kHz-Grundwelle und 9 Oberwellen (Vielfache der Grundfrequenz, siehe später Folie 28) berechnet und im ErrLog-File incl. Phase dargestellt:

Harmonic	Frequency	Fourier	Normalized	Phase	Normalized
Number	[Hz]	Component	Component	[degree]	Phase [deg]
1	1.000e+03	6.366e-01	1.000e+00	-0.36°	0.00°
2	2.000e+03	2.000e-03	3.142e-03	89.28°	89.64°
3	3.000e+03	2.122e-01	3.333e-01	-1.08°	-0.72°
4	4.000e+03	2.000e-03	3.141e-03	88.56°	88.92°
5	5.000e+03	1.273e-01	2.000e-01	-1.80°	-1.44°
6	6.000e+03	2.000e-03	3.141e-03	87.84°	88.20°
7	7.000e+03	9.092e-02	1.428e-01	-2.52°	-2.16°
8	8.000e+03	2.000e-03	3.141e-03	87.12°	87.48°
9	9.000e+03	7.070e-02	1.111e-01	-3.24°	-2.88°
10	1.000e+04	1.999e-03	3.141e-03	86.40°	86.76°

Das Spektrum eines periodischen Impulses



Für  $f < \frac{1}{2\pi \cdot t_{\text{Puls}}} = 1.6 \text{ kHz} (t_{\text{Puls}} - \text{Pulsbreite}) \left| \underline{U_a} \right| = \text{konst.}$ 

## Spektren nicht periodischer Signale

Das Spektrum eines nicht periodischen Signals ergibt sich durch den Grenzwertübergang der Anzahl der Abtastpunkte je Periode  $N \to \infty$ . Beispiel Impuls. Erster Abtastwert  $A \cdot N$ , alle anderen null:

$$x(n) = \lim_{N \to \infty} \begin{cases} A \cdot N & n = 0\\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Spektralwerte aller Frequenzindizes:  $\underline{X}(m) = A$ .

Zusammensetzen eines Impulses aus seinen Spektralanteilen:



Die aufsummierten Kosinussignale für den Impuls haben alle dieselbe Amplitude und Phase null. Konstante Amplitude für alle Frequenzen hat auch ein ganz anderes Zeitsignal, das sog. weiße Rauschen, das sich aus vielen kleinen Impulsen zu zufälligen Zeitpunkten zusammensetzt (siehe später Seite 30).

$$\overset{u_{\mathbf{r}}(t)\uparrow}{U_{\operatorname{Reff}}} \underbrace{ \swarrow }_{t} \overset{f}{\underset{t}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}}(f)|}{\overset{u_{\mathbf{r}$$

Das Amplitudenspektrum allein reicht nicht für eine eindeutige Signalbeschreibung.

In der Praxis werden Spektren meist aus Abtastfolgen berechnet, die nicht genau eine Signalperiode lang sind, überlagert von einem Quantisierungsrauschen. Das sich dabei typisch ergebende Amplitudenspektrum besteht aus einem Grundrauschen und Peaks für die periodischen Anteile.

## 4.2 Klirrfaktor

#### Spektrum und Nichtlinearität

- Die Ausgabe eines linearen Systems hat nur Spektralwerte  $\neq 0$  für Frequenzen, die im Eingabespektrum enthalten sind.
- Nichtlineare Systeme werden im Arbeitspunkt linearisiert durch Vernachlässigung der quadratischen, kubischen etc. Terme:

$$f(x-x_0) = \underbrace{f(x_0) + \frac{f'(x_0)}{1!} \cdot (x-x_0)}_{\text{lineare N\"aherung}} + \underbrace{\frac{f''(x_0)}{2!} \cdot (x-x_0)^2 + \frac{f'''(x_0)}{n!} \cdot (x-x_0)^3 + \dots}_{\text{vernachl\"assigned ssignt nichtlineare Anteile}}$$

- 1. Was entsteht, wenn ein Kosinussignal mit n potenziert wird?
  - Spektralanteile mit der 2 bis *n*-fachen Frequenz.
- 2. Was entsteht, wenn eine Summe von Kosinussignalen mit n potenziert wird?
  - Spektralanteile für Summen- und Differenzfrequenzen.
- Die *n*-te Potenz eines Kosinussignals lässt sich in eine Summe von Kosinussignalen bis zur *n*-fachen Frequenz darstellen:

$$\cos\left(\omega t\right)^{n} = \frac{1}{2^{n}} \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} \cos\left(\left(n-2k\right) \cdot \omega \cdot t\right)$$
(2)



• Die erzeugten Spektralanteile mit Vielfachen der Frequenz werden als Oberwellen bezeichnet.

Herleitung Gleichung 2:

$$\cos(\omega t)^n = \frac{1}{2^n} \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \cos\left((n-2k) \cdot \omega \cdot t\right)$$

$$\cos(\omega \cdot t)^n = \frac{1}{2} \cdot \left(e^{j \cdot \omega \cdot t} + e^{-j \cdot \omega \cdot t}\right)^n$$

Nach dem Binomischen Lehrsatz:

$$\left(e^{j\cdot\omega\cdot t} + e^{-j\cdot\omega\cdot t}\right)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \cdot \underbrace{e^{j\cdot\omega\cdot t\cdot(n-k)} \cdot e^{-j\cdot\omega\cdot t\cdot k}}_{e^{j\cdot\omega\cdot t\cdot(n-2k)}}$$

Summe enthält paarweise konjugiert komplexe Terme, z.B für n = 4:

k	0	1	2	3	4
Exponent: $n-2k$	4	2	0	-2	-4
$\left(\begin{array}{c}n\\k\end{array}\right)$	1	4	6	4	1

Signalverzerrung an einer Diode



- Die Strom-Spannungs-Kennlinie einer Diode ist näherungsweise eine Exponentialfunktion.
- Der untere Teil des Ausgabesignals wird gestaucht und der obere gestreckt.
- Spektralwerte des Diodenstroms berechnet mit:

.four 1kHz 10 V(a)

```
Harmonic Frequency Fourier
                               Phase
Number
         [Hz]
                 Component
                            [degree]
   1
         1.000e+03 5.927e-04
                                 0.01° : Grundwelle
   2
         2.000e+03
                    2.740e-04
                              -89.99° : 1. Oberwelle
                    9.073e-05 -179.98° : 2. Oberwelle
   3
         3.000e+03
   4
         4.000e+03
                    2.303e-05
                                90.03° : 3. Oberwelle
   5
         5.000e+03
                    4.649e-06
                                 0.03° : 4. Oberwelle
         6.000e+03
                    7.509e-07
                               -89.96° : 5. Oberwelle
   6
   7
         7.000e+03
                    9.288e-08 -179.96° : 6. Oberwelle
   8
         8.000e+03
                    6.882e-09
                                89.99° : 7. Oberwelle
                    4.010e-10 -178.20° : 8. Oberwelle
   9
         9.000e+03
                                90.08° : 9. Oberwelle
   10
         1.000e+04 2.657e-10
Total Harmonic Distortion: 48.864496%
```

#### Klirrfaktor (Harmonic Distortion)

Der Klirrfaktor ist der Anteil der Energie der Oberwellen an der Gesamtenergie. Er berechnet sich als Verhältnis der Effektivwerte

$$k = \sqrt{\frac{\sum_{m=2}^{\infty} |\underline{X}_m|^2}{\sum_{m=1}^{\infty} |\underline{X}_m|^2}}$$

(m - Frequenzindex) und ist ein Maß der Verzerrung. Bei Audiosignalen wird ein großer Klirrfaktor als »klirren« wahrgenommen.

Für den Diodenstrom im Beispiel gilt:

$$k = \sqrt{\frac{(2,740 \cdot 10^{-4})^2 + (9,073 \cdot 10^{-5})^2 + \dots}{(5,927 \cdot 10^{-4})^2 + (2,740e \cdot 10^{-4})^2 + (9,073 \cdot 10^{-5})^2 + \dots}}$$
  
= 48.8%

Das Ergebnis steht unter den Spektralwerten im SPICE Error Log:

Total Harmonic Distortion: 48.864496%

## Der Klirrfaktor eines Verstärkers

Wenn das Eingabesignal eines Verstärkers zu groß ist, übersteuert er, d.h. er verlässt seinen linearen Kennlinienbereich:



Das Eingabesignal ist  $U_{\rm g} = 2 \,\mathrm{V} + 0.5 \,\mathrm{V} \cdot \sin(2\pi \cdot 1 \,\mathrm{kHz} \cdot t)$ . Für zu große Werte der Eingangsspannung geht der Transistor in die Übersteuerung. Die Verstärkung wechselt von -2 nach 1.

Fourier-Koeffizienten und Klirrfaktor aus dem SPICE Error Log:

Harmon	ic Frequency	Fourier	Normalized	Phase
Number	r [Hz]	Component	Component	[degree]
1	1.000e+03	7.883e-01	1.000e+00	-180.009
2	2.000e+03	1.396e-01	1.770e-01	-90.049
3	3.000e+03	8.518e-02	1.081e-01	179.969
4	4.000e+03	3.380e-02	4.287e-02	90.039
5	5.000e+03	1.275e-04	1.618e-04	44.249
6	6.000e+03	1.318e-02	1.671e-02	89.629
7	7.000e+03	1.124e-02	1.426e-02	-0.06
8	8.000e+03	3.207e-03	4.068e-03	-88.609
9	9.000e+03	3.201e-03	4.060e-03	-1.909
10	1.000e+04	4.716e-03	5.983e-03	-90.549
Total H	Harmonic Dist	tortion: 2	1.307795%	

## 5 Rauschen

#### Rauschen

Rauschen ist im Zeitbereich ein Zufallssignal, verursacht durch unterschiedliche physikalische Effekte.

 $(u_{\rm r}(t) - \text{Rauschspannung}; U_{\rm Reff} - \text{Effektivwert von } u_{\rm r})$ . Im Frequenzbereich wird Rauschen durch seine spektrale Dichte  $|\underline{u}_r(f)|$  bzw. dessen Quadrat beschrieben. Das Quadrat besitzt die Maßeinheit  $\frac{V^2}{\text{Hz}}$ . Die effektive Rauschspannung ist die Wurzel aus dem Integral über die Quadrate der Rauschdichte in einem Frequenzbereich  $[f_{\rm u}, f_o]$ :

$$U_{\text{Reff}} = \sqrt{\int_{f_{\text{u}}}^{f_{\text{o}}} |\underline{u}_r(f)|^2 \cdot df}$$
(3)

Für den Rauschstrom:

- Rauschstromdichte:  $|\underline{i}_r(f)|, \left[|\underline{i}_r(f)|^2\right] = \frac{A^2}{Hz}$
- Effektivwert des Rauschstroms:

$$I_{\rm Reff} = \sqrt{\int_{f_{\rm u}}^{f_{\rm o}} |\underline{i}_r(f)|^2 \cdot df}$$

 $(f_{\rm u}, f_{\rm o}$  – untere und obere Grenze des betrachteten Frequenzbereichs).

Bei der Verarbeitung von Empfangs- und Sensorsignalen interessiert der Signal-Rausch-Abstand als Verhältnis von Nutz- und Rauschleistung, beschreibbar durch den Quotienten der Effektivwertquadrate:

$$SNR = \frac{U_{\rm eff}^2}{U_{\rm Reff}^2}$$

LT-Spice kann Rauschdichten und Effektivwerte für Wärmerauschen, Stromrauschen und 1/f-Rauschen berechnen.

## 5.1 Physikalische Ursachen

#### Wärmerauschen (Widerstandsrauschen)

Die Leitungselektronen in einem Widerstand erzeugen mit großer Rate statistisch unabhängige Spannungsund Stromimpulse kurzer Dauer, deren Überlagerung zu einem konstanten Amplitudenspektrum mit zufälliger Phase über den gesamten genutzten Frequenzbereich führt (weißes Rauschen):

• Rauschspannung:

Rauschdichte: 
$$|\underline{u}_{r,R}(f)| = \sqrt{4 \cdot k_B \cdot T \cdot R}$$
  
Effektivwert:  $U_{\text{Reff},R} = \sqrt{4 \cdot k_B \cdot T \cdot R \cdot \Delta f}$  (4)

- Rauschstrom:  $|\underline{i}_{r.R}(f)| = \frac{|\underline{u}_{r.R}(f)|}{R}$ ;  $I_{\text{Reff.R}} = \frac{U_{\text{Reff.R}}}{R}$
- Rauschleistung:  $U_{\rm Reff.R} \cdot I_{\rm Reff.R} = 4 \cdot k_{\rm B} \cdot T \cdot \Delta f$

 $(k_{\rm B} = 1.38 \cdot 10^{-23} \frac{\rm Ws}{\rm K}$  – Boltzmannkonstante; T – Temperatur in Kelvin;  $\Delta f$  – genutzte Bandbreite).

#### Beispiel

 $T=300\,\mathrm{K};\,R=1\,\mathrm{k}\Omega;\,\Delta f=1\,\mathrm{MHz}:$ 

$$U_{\text{Reff.R}} = \sqrt{4 \cdot 1.38 \cdot 10^{-23} \frac{\text{Ws}}{\text{K}} \cdot 300 \text{ K} \cdot 1 \text{ k}\Omega \cdot 1 \text{ MHz}} = 4.07 \,\mu\text{V}$$
$$I_{\text{Reff.R}} = \frac{U_{\text{Reff.R}}}{R} = 4.07 \,\text{nA}$$

Rauschleistung:  $16.6 \cdot 10^{-16} \text{ W}$ 

## Stromrauschen (Schrotrauschen)

Stromrauschen, auch als Schrotrauschen bezeichnet, wird durch die diskrete Natur der Ladungsträger beim Durchlaufen einer Spannungsschwelle, insbesondere in pn-Übergängen verursacht. Es kann als das Prasseln der Elektronen und Löcher verstanden werden, das beim Fließen eines Gleichstroms entsteht, wenn die Ladungsträger Spannungsschwellen passieren:

Rauschdichte: 
$$|\underline{i}_{r.sd}(f)| = \sqrt{2 \cdot q \cdot I}$$
  
Effektivwert:  $I_{Reff.sd} = \sqrt{2 \cdot q \cdot I \cdot \Delta f}$ 

 $(q = 1.6 \cdot 10^{-19} \text{As} - \text{Elementarladung}, \Delta f - \text{Bandbreite}).$ 

Im Vergleich zum Wärmerauschen nimmt das Stromrauschen nicht mit der Temperatur zu.

#### Beispiel

 $I = 1 \text{ mA}, \Delta f = 1 \text{ MHz}:$ 

$$I_{\text{Reff.sd}} = \sqrt{2 \cdot 1.6 \cdot 10^{-19} \text{As} \cdot 1 \text{ mA} \cdot 1 \text{ MHz}} = 18 \,\mu\text{A}$$

#### 1/f-Rauschen (Funkelrauschen)

Experimentell mißt man an fast allen Bauteilen einen Rauschanteil, der mit zunehmender Frequenz annimmt. Vielfältige Ursachen:

- Diffusion von Atomen und Molekülen an Grenz- und Oberflächen,
- Schwankungen der Gate-Ladungen bei MOSFETs, ....

Spice-Modell für das 1/f-Rauschen an Bipolartransistoren:

$$\left|\underline{i}_{\mathrm{r.fd}}\left(f\right)\right| = \sqrt{\frac{k_{\mathrm{F}} \cdot I^{A_{\mathrm{F}}}}{f}}$$

 $(k_{\rm F} - \text{Funkelrauschkoeffizient (Spice-Parameter Kf)}; A_{\rm F} - \text{Funkelrauschexponent, typ. 1...2 (Spice-Parameter Af)}; I - Basis- oder Kollektorstrom (Gleichanteil)).$ 

Das 1/f-Rauschen stört bei niederfrequenten Signalen, vor allem bei der Verarbeitung von Gleichspannungen (Parameterdrift).

#### Effektiver Rauschstrom

Beispiel: Kollektorstrom I = 1 mA, Frequenzbereich:  $f_u = 1 \text{ Hz}$  bis  $f_o = 1 \text{ MHz}$ , Spice-Parameter:  $A_F = 1, 2, k_F = 10^{-9} \text{A}^{0,8}$ :

$$I_{\text{Reff.fd}} = \sqrt{\int_{f_{\text{u}}}^{f_{\text{o}}} \frac{k_{\text{F}} \cdot I^{A_{\text{F}}}}{f} \cdot df} = \sqrt{k_{\text{F}} \cdot I_{\text{D}}^{A_{\text{F}}} \cdot \ln\left(\frac{f_{\text{o}}}{f_{\text{u}}}\right)}$$
$$= \sqrt{10^{-9} \text{A}^{0.8} \cdot 1 \text{ mA}^{1.2} \cdot \ln\left(10^{6}\right)} = 1.8 \,\mu\text{A}$$

Bauteilabhängige Frequenz, bis zu der das 1/f Rauschen größer als das Stromrauschen ist<sup>9</sup>:

- Röhren:  $\approx 10 \text{ kHz}$
- Bipolar transistoren:  $\approx 1 \text{ kHz}$
- Sperrschicht-FETs  $\approx 100 \text{ Hz}$
- MOSFETS  $\approx 10 \text{ MHz}$

## 5.2 Rauschquellen

#### Rauschquellen

Rauschen wird durch AC-Quellen mit entsprechender spektraler Rauschdichte (Spannung/Strom, konstante oder 1/f-Dichte) modelliert und auf eine äquivalente Dichte am Schaltungsein- oder -ausgang umgerechnet.

Temperaturabhängiges Rauschen von Widerständen:

• Rauschspannungsdichte:

$$\underline{u}_{\mathrm{r.R}}(f) = \sqrt{4 \cdot k_{\mathrm{B}} \cdot T \cdot R}$$

• Rauschstromdichte:

$$|\underline{i}_{\mathrm{r.R}}(f)| = \sqrt{\frac{4 \cdot k_{\mathrm{B}} \cdot T}{R}}$$

(k - Boltzmannkonstate; T - Temperatur).

Widerstand mit

Rauschen ist ein ungerichtetes Spannungs- oder Stromsignal. Addition unkorrelierter Rauschanteile nach Pythagoras.

#### Stromrauschen

Temperaturunabhängige Rauschstromquellen an pn-Übergängen:

• Stromrauschen:

$$\underline{i}_{\mathrm{r.sd}}\left(f\right)| = \sqrt{2 \cdot q \cdot I}$$

• 1/f – Rauschen:

$$|\underline{i}_{\mathrm{r.fd}}(f)| = \sqrt{\frac{k_{\mathrm{F}} \cdot I^{A_{\mathrm{F}}}}{f}}$$

• gesamte Rauschstromdichte:

$$\underline{i}_{\mathrm{r.d}}\left(f\right)| = \sqrt{2 \cdot q \cdot I + \frac{k_{\mathrm{F}} \cdot I^{A_{\mathrm{F}}}}{f}}$$

(q – Elementarladung; I – Basis- oder Kollektorstrom (Gleichanteil);  $k_{\rm F}$  – Funkelrauschkoeffizient (in Spice-Parameter Kf);  $A_{\rm F}$  – Funkelrauschexponent, typ. 1...2 (in Spice-Parameter Af)).

Die Simulation berechnet temperaturabhängige, Strom- und 1/f-Rauschanteile getrennt.



<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>Weiterführende Literatur: Rudolph Müller: Rauschen. Springer. 1990.

## 5.3 Rauschquellentransformation

#### Rauschquellentransformation

Umrechnung einzelner oder aller Rauschquellen innerhalb einer Schaltung in eine äquivalente Rauschquelle am Ein- oder Ausgang.

Beispiel: Spannungsteiler mit zwei Widerständen als Rauschquellen.

Spannungsteiler Ersatzschaltung Rauschersatzschaltung 
$$R_{\rm g}$$
  $u_{\rm g}$   $u_{\rm g}$   $u_{\rm re}$   $u_{\rm ers}$   $u_{\rm ers}$   $u_{\rm r.Rg}$   $u_{\rm r.Rg}$   $u_{\rm r.a}$   $u_{\rm r.a}$   $u_{\rm r.re}$ 

Übertragungsfunktion:

$$\begin{split} u_{\mathrm{a}} &= v_{\mathrm{u}} \cdot u_{\mathrm{g}} = \frac{r_{\mathrm{e}}}{R_{\mathrm{g}} + r_{\mathrm{e}}} \cdot u_{\mathrm{g}} \\ R_{\mathrm{ers}} &= R_{\mathrm{g}} \parallel r_{\mathrm{e}} \end{split}$$

Äquivalente Rauschdichte beider Quellen am Ausgang einzeln:

$$\begin{aligned} \left| \underline{u}_{\mathrm{r.Rg\_a}} \right| &= \left| \underline{u}_{\mathrm{r.Rg}} \right| \cdot \frac{r_{\mathrm{e}}}{R_{\mathrm{g}} + r_{\mathrm{e}}} = \sqrt{4 \cdot k_{\mathrm{B}} \cdot T \cdot R_{\mathrm{G}}} \cdot \frac{r_{\mathrm{e}}}{R_{\mathrm{g}} + r_{\mathrm{e}}} \\ \left| \underline{u}_{\mathrm{r.re\_a}} \right| &= \left| \underline{u}_{\mathrm{r.re}} \right| \cdot \frac{R_{\mathrm{g}}}{R_{\mathrm{g}} + r_{\mathrm{e}}} = \sqrt{4 \cdot k_{\mathrm{B}} \cdot T \cdot r_{\mathrm{e}}} \cdot \frac{R_{\mathrm{g}}}{R_{\mathrm{g}} + r_{\mathrm{e}}} \end{aligned}$$

Äquivalente Rauschdichte beider Quellen am Ausgang zusammen:

$$\begin{aligned} |\underline{u}_{\mathrm{r.a}}| &= \sqrt{4 \cdot k_{\mathrm{B}} \cdot T \cdot R_{\mathrm{g}} \cdot \left(\frac{r_{\mathrm{e}}}{R_{\mathrm{g}} + r_{\mathrm{e}}}\right)^{2} + 4 \cdot k_{\mathrm{B}} \cdot T \cdot r_{\mathrm{e}} \cdot \left(\frac{R_{\mathrm{g}}}{R_{\mathrm{g}} + r_{\mathrm{e}}}\right)^{2}} \\ &= \sqrt{4 \cdot k_{\mathrm{B}} \cdot T \cdot R_{\mathrm{ers}}} \quad \mathrm{mit} \ R_{\mathrm{ers}} = r_{\mathrm{e}} \parallel R_{\mathrm{g}} \end{aligned}$$

Äquivalente Rauschdichte beider Quellen am Eingang:

$$|\underline{u}_{\mathrm{r.e}}| = \frac{1}{v_{\mathrm{u}}} \cdot |\underline{u}_{\mathrm{r.a}}| = \frac{R_{\mathrm{g}} + r_{\mathrm{e}}}{r_{\mathrm{e}}} \cdot |\underline{u}_{\mathrm{r.a}}|$$

Effektivwert des Ausgangsrauschens:

$$U_{\text{Reff.a}} = |\underline{u}_{\text{r.a}}| \cdot \sqrt{\Delta f} = \sqrt{4 \cdot k_{\text{B}} \cdot T \cdot (r_{\text{e}} \parallel R_{\text{g}}) \cdot \Delta f}$$

Effektivwert des Eingangsrauschens:

$$U_{\text{Reff.e}} = |\underline{u}_{\text{r.e}}| \cdot \sqrt{\Delta f} = \frac{1}{v_{\text{u}}} \cdot \sqrt{4 \cdot k_{\text{B}} \cdot T \cdot (r_{\text{e}} \parallel R_{\text{g}}) \cdot \Delta f}$$

## 5.4 Rauschanalyse

#### Rauschanalyse

Zur Rauschanalyse ist eine Eingabequelle und der Frequenzbereich festzulegen:



(V(onoise), V(inoise) – Rauschdichte am Ausgang bzw. Eingang; V(Rg), V(re) – Auf den Ausgang transformierte Rauschdichten der Widerstände  $R_{\rm g}$  und  $r_{\rm e}$ ).

```
.meas noise <Bezeichner> integ <Rauschdichte>
```

bestimmt die effektiven Rauschspannungen nach Gl. 3 (Wurzel Integral Quadrate) und schreibt die Ergebnisse ins »Error Log«:

```
noise_rg: INTEG(v(rg))=3.98712e-007 FROM 20 TO 20000
noise_re: INTEG(v(re))=4.88321e-007 FROM 20 TO 20000
noise_e: INTEG(v(onoise))=6.30419e-007 FROM 20 TO 20000
noise_g: INTEG(v(inoise))=1.57605e-006 FROM 20 TO 20000
```

Kontrolle der Ergebnisse:

• Die effektive Rauschspannung am Ausgang ergibt sich nach Gl. 4 aus dem Ersatzwiderstand am Ausgang und der betrachteten Bandbreite:

$$\begin{split} U_{\text{Reff.a}} &= \sqrt{4 \cdot k \cdot T \cdot (R_{\text{ers}}) \cdot \Delta f} \\ &= \sqrt{4 \cdot 1,38 \cdot 10^{-23} \frac{\text{Ws}}{\text{K}} \cdot 300 \,\text{K} \cdot (2 \,\|\,3) \,\,\text{k}\Omega \cdot (20 \,\text{kHz} - 20 \,\text{Hz})} \\ &= 630 \,\text{nV} \,\checkmark \end{split}$$

• Die gesamte effektive Rauschspannung ergibt sich über Pythagoras aus den Anteilen der beiden Widerstände:

$$630 \,\mathrm{nV} = \sqrt{400 \,\mathrm{nV}^2 + 488 \,\mathrm{nV}^2} \sqrt{200 \,\mathrm{nV}^2}$$

• Die äquivalente Rauschspannung am Eingang ist die effektive Rauschspannung am Ausgang geteilt durch das Spannungsteilerverhaltnis von 2/5:

$$U_{\rm Reff.e} = \frac{5 \cdot U_{\rm Reff.a}}{2} = \frac{5 \cdot 630 \,\mathrm{nV}}{2} = 1{,}58 \,\mu\mathrm{V}\surd$$

### Frequenzabhängige Übertragungsfunktion



Bei einer frequenzabhängigen Übertragungsfunktion sind auch die Verstärkungen und Dämpfungen der Rauschanteile frequenzabhängig. Die äquivalente Eingangsrauschdichte ist außerhalb des genutzten Frequenzbereichs deshalb so groß, weil dort die Übertragungsfunktion, durch die dividiert wird, klein ist. ohne Kapazitäten:

```
noise_rg: INTEG(v(rg))=3.83661e-007 FROM 20 TO 20000
noise_re: INTEG(v(re))=2.71289e-007 FROM 20 TO 20000
noise_e: INTEG(v(onoise))=4.69887e-007 FROM 20 TO 20000
noise_g: INTEG(v(inoise))=7.0483e-007 FROM 20 TO 20000
```

mit Kapazitäten:

noise\_rg: INTEG(v(rg))=2.07926e-007 FROM 20 TO 20000
noise\_re: INTEG(v(re))=2.56701e-007 FROM 20 TO 20000
noise\_e: INTEG(v(onoise))=3.30346e-007 FROM 20 TO 20000
noise\_g: INTEG(v(inoise))=1.57938e-006 FROM 20 TO 20000

Die Bandbegrenzung reduziert das Rauschen etwas.

## 5.5 Verstärker

Rauschanalyse an einen Transistorverstärker



Die Rauschquellen mit dem größten äquivalenten Ausgangsrauschen sind der Innenwiderstand der Signalquelle, der Transistor und die beiden Widerstände des Basisspannungsteilers.

Das Transistormodell hat offenbar kein 1/f-Rauschen<sup>10</sup>.

Ausgabe im »Error Log«:

ureff\_rg: INTEG(v(rg))=0.000226876 FROM 10 T0 1e+007 ureff\_r1: INTEG(v(r1))=5.85794e-005 FROM 10 T0 1e+007 ureff\_r2: INTEG(v(r2))=0.000138073 FROM 10 T0 1e+007 ureff\_trans: INTEG(v(q1))=0.000149514 FROM 10 T0 1e+007 ureff\_ausg: INTEG(v(onoise))=0.000310401 FROM 10 T0 1e+007 vu: MAX(gain)=44.8319 FROM 10 T0 1e+007

Rauschquelle	$U_{\rm Reff}$ an $a$
$R_{\rm G}$	$227\mu V$
$R_1$	$58\mu\mathrm{V}$
$R_2$	$138\mu\mathrm{V}$
Transistor	$150\mu\mathrm{V}$
gesamt	$310\mu\mathrm{V}$



 $^{10}\,\mathrm{Im}$  Modell des BC547B fehlen die Parameterangaben für Kf und Af.

## 5.6 SNR und Rauschzahl

## Signal-Rausch-Abstand (SNR – Signal Noise Ratio)

Signal-Rausch-Abstand: Verhältnis der Leistung des Nutzsignals zur Leistung des Rauschsignals an einem Lastwiderstand. Identisch mit Verhältnis der Effektivwertquadrate:

$$SNR = \frac{U_{\rm eff}^2}{U_{\rm Reff}^2}$$

Der Effektivwert des Nutzsignals ist der Leistungsmittelwert (engl. root mean square):

$$U_{\text{eff}} = \sqrt{\frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0 + T} u\left(t\right)^2 \cdot dt}$$

(T - Dauer Signal periode). Für Kosinussignale  $u(t) = \hat{U} \cdot \cos(\omega t)$ :

$$U_{\rm eff} = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \hat{U}$$

 $(\hat{U} - \text{Amplitude}).$ 

#### Effektivwerte wichtiger Signalformen



#### Beispielrechnung für den Verstärker Folie 35

ureff\_ausg: INTEG(v(onoise))=0.000310401 FROM 10 TO 1e+007 vu: MAX(gain)=44.8319 FROM 10 TO 1e+007

## Eingabesignale:

- 1. Kosinusförmiges Eingabesignal:  $u_{e1} = 30 \,\mu V \cdot \cos \left(2 \cdot \pi \cdot 10 \,\text{kHz}\right)$ .
- 2. Rechteckeingabesignal, Frequenz 10 kHz, Einschaltspannung 30  $\mu V,$  Ausschaltspannung -30  $\mu V,$  Tastverhältnis 1:1.

Effektive Ausgangsspannungen:

- 1.  $U_{\text{eff1.a}} = \frac{4483}{\sqrt{2}} \cdot 30 \,\mu\text{V} = 951 \,\mu\text{V}$
- 2.  $U_{\text{eff2.a}} = 44,83 \cdot 30 \,\mu\text{V} = 1345 \,\mu\text{V}$

Signal-Rausch-Abstand:

1. 
$$SNR_1 = \frac{(951\,\mu\text{V})^2}{(310,4\,\mu\text{V})^2} = 9,4$$
  
2.  $SNR_2 = \frac{(1345\,\mu\text{V})^2}{(310,4\,\mu\text{V})^2} = 18,8$  (doppelt so groß)

## Die Rauschzahl F

Die Rauschzahl F beschreibt die Verschlechterung des Signal-Rausch-Abstands durch einen Verstärker als Verhältnis des SNR, wenn nur das Rauschen des Generatorwiderstands berücksichtigt wird:

$$SNR_{\rm Rg} = \frac{U_{\rm eff.a}^2}{U_{\rm Reff.a}^2 \left(R_{\rm g}\right)}$$

zum SNR unter Berücksichtigung aller Rauschquellen

$$SNR = \frac{U_{\rm eff.a}^2}{U_{\rm Reff.a}^2}$$

Die Effektivwerte des Nutzsignals kürzt sich heraus:

$$F = \frac{SNR_{\rm Rg}}{SNR} = \frac{U_{\rm Reff.a}^2}{U_{\rm Reff.a}^2(R_{\rm g})}$$

Beispielrechnung für den Verstärker Folie 35

```
ureff_rg: INTEG(v(rg))=0.000226876 FROM 10 T0 1e+007
ureff_r1: INTEG(v(r1))=5.85794e-005 FROM 10 T0 1e+007
ureff_r2: INTEG(v(r2))=0.000138073 FROM 10 T0 1e+007
ureff_trans: INTEG(v(q1))=0.000149514 FROM 10 T0 1e+007
ureff_ausg: INTEG(v(onoise))=0.000310401 FROM 10 T0 1e+007
vu: MAX(gain)=44.8319 FROM 10 T0 1e+007
```

Rauschzahl:

$$F = \frac{U_{\text{Reff.a}}^2}{U_{\text{Reff.a}}^2 (R_{\text{g}})} = \left(\frac{0,000310401}{0,000226876}\right)^2 = 1,87$$